



Bibel Mirakelspiel

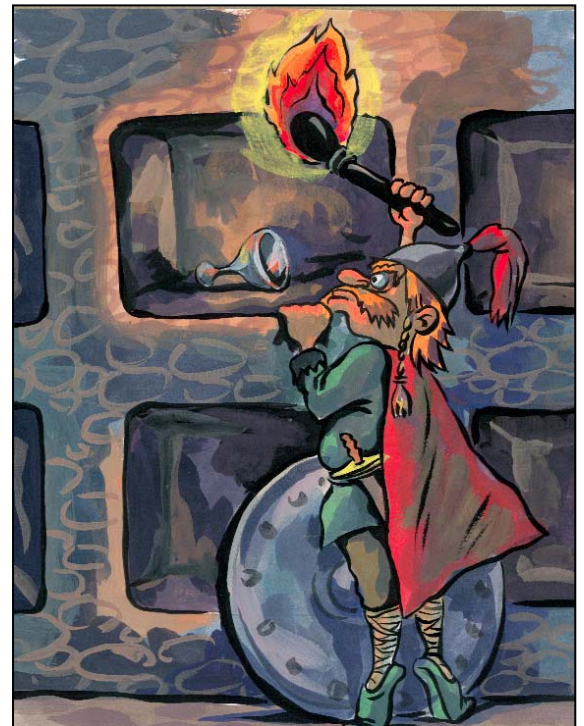
DER SCHATZ IN DEN KATAKOMBEN



"Der Schatz in den Katakomben" führt die Spielenden ins antike Rom. Zurück ins Jahr 455 n. Chr., als die Vandalen in die ewige Stadt eingefallen und plündernd durch die Strassen gezogen sind. Die Unruhen sind in vollem Gange, als die Spielenden auf eine gefährliche Suche geschickt werden, die sie in die urchristlichen Katakomben führt.

Das interaktive Erzählspiel wird in einer Gruppe von 2 bis 6 Personen gespielt. Es dauert zirka drei Stunden, kann jedoch problemlos in Etappen gespielt werden. Eine Person der Gruppe übernimmt die Spielleitung und erzählt die Geschichte mit Hilfe des Heftes. Die übrigen Spielenden schlüpfen in die Rollen der Hauptfiguren und müssen als junge Abenteurerinnen und Abenteurer zahlreiche schwierige Situationen meistern.

Dabei wird nicht gegen-, sondern miteinander gespielt. Nur mit Grips, Glück und Geschick sind die Spielenden in der Lage das Abenteuer zu bestehen und die Geschichte zu einem guten Ende zu bringen. Alles, was man für das Spiel braucht, sind Schreibzeug, eine Schere und eine Münze um das Glück zu befragen. Nicht zuletzt benötigen die Spielenden eine Bibel, denn sie werden in Situationen gelangen, in denen es ohne das Heilige Buch kein Weiterkommen gibt.



Autoren: Dave Büttler, Patrick Wermelinger

Illustrationen: Agnes Avagyan

Rex Verlag Luzern, ISBN: 978-3-7252-0853-1

www.mirakelspiel.com

